

CONTACT

julien@bourdet.be
bourdet.be
github.com/TagCopperLight
linkedin.com/in/julien-bourdet

COMPÉTENCES

- **Langages :** Rust, C++, Python, TypeScript, C, Java, OCaml, SQL
- **Back-end :** Axum, Tokio, PostgreSQL, WebSocket, REST
- **Front-end :** React, Next.js, Tailwind CSS, Vite
- **Rendu / GPU :** Vulkan, GLSL
- **Outils :** Git, Linux, CMake, Docker, GitHub Actions, Claude Code, Figma

LANGUES

- **Français :** Langue maternelle
- **Anglais :** C1 (CLES)
- **Chinois :** Élémentaire (≈ HSK 2, non certifié), en apprentissage sur place

CENTRES D'INTÉRÊT

- **Astrophotographie :** Prise de vue et traitement d'images (SiriL, Photoshop)
- **ENSSATV :** Web TV étudiante : régie vidéo, réalisation d'émissions
- **Jazz :** Saxophone

Julien Bourdet

Élève ingénieur en informatique

Stage de fin d'études · 6 mois · à partir de février 2027

FORMATION

Xidian University - Xi'an, Chine *Sept. 2026 - Janv. 2027*
Semestre d'échange en informatique, cours suivis en anglais
Cours : Machine learning, Data-driven optimization, Stochastic processes, Chinois

ENSSAT - Lannion (Université de Rennes) *2024 - 2027*
Diplôme d'ingénieur en informatique
1er/38 en *Algorithmique et systèmes*, 1er/39 en *Technologies numériques* et 1er/40 en *Mathématiques pour l'informatique* (1re année)

Lycée Thiers - Marseille *2022 - 2024*
Classes préparatoires MPI (Mathématiques, Physique, Informatique)

EXPÉRIENCE

Crédit Agricole Alpes Provence - Aix-en-Provence *Juillet 2026*
Stage, Service Informatique de Proximité
- Mise à jour des pilotes et déploiement d'un logiciel métier sur une vingtaine de postes, en autonomie de la planification au bilan, en accompagnant chaque utilisateur à distance pendant l'intervention.
- Support aux utilisateurs : comptoir d'assistance et interventions sur postes.

Sodexo, pour le Crédit Agricole Alpes Provence *Étés 2023, 2024, 2025*
Emploi saisonnier : traitement de documents bancaires confidentiels, envoi de cartes et chéquiers

PROJETS

RoadIA - Simulateur de trafic urbain *2026*
Projet de génie logiciel ENSSAT · équipe de 5 github.com/TagCopperLight/RoadIA

Éditeur de réseau routier importé depuis OpenStreetMap et simulation de trafic en temps réel (Rust, TypeScript), pour mesurer l'effet d'un aménagement sur les temps de trajet et la pollution.
- Plus de 4 000 véhicules simultanés sur 26 km², simulés environ 4 fois plus vite que le temps réel.
- Gestion des intersections (priorités, cédez-le-passage, feux) et modèle de changement de voie.
- Principal contributeur : moteur de simulation Rust, interface et maquettes Figma.
- Démarche complète de génie logiciel : planification, tests utilisateurs, intégration continue (GitHub Actions) et documentation.

Aurora - Moteur de rendu Vulkan *2025 - 2026*
Projet personnel github.com/TagCopperLight/Aurora

Moteur de rendu 2D en C++ et Vulkan pour visualiser des simulations et déboguer des données en direct : tout programme peut lui envoyer ses valeurs par un protocole TCP simple.
- Texte net à toute échelle (MSDF), rendu instancié pour limiter les appels GPU, allocateur de mémoire GPU sur mesure.
- Scène de test de 2 000 composants, dont 1 200 textes et 600 réécrits à chaque image : moins de 1 ms de CPU par image sur un GPU intégré.
- Banc de mesure automatisé (temps CPU et GPU, mémoire) pour valider chaque optimisation.

gripsou - Suivi de patrimoine et de budget *2026*
Projet personnel, open source github.com/TagCopperLight/gripsou

Application web auto-hébergée (Rust, React) qui agrège comptes, transactions et investissements de plusieurs banques et courtiers. En usage quotidien, ainsi que chez quelques proches.

TIPE - Trouver des stratégies gagnantes par l'analyse de graphes *2024*
Projet de recherche en classes préparatoires github.com/TagCopperLight/TIPE

Reproduction en Python d'une méthode publiée (Yang et al., 2014) sur League of Legends : chaque partie devient une suite de graphes d'interactions entre joueurs.